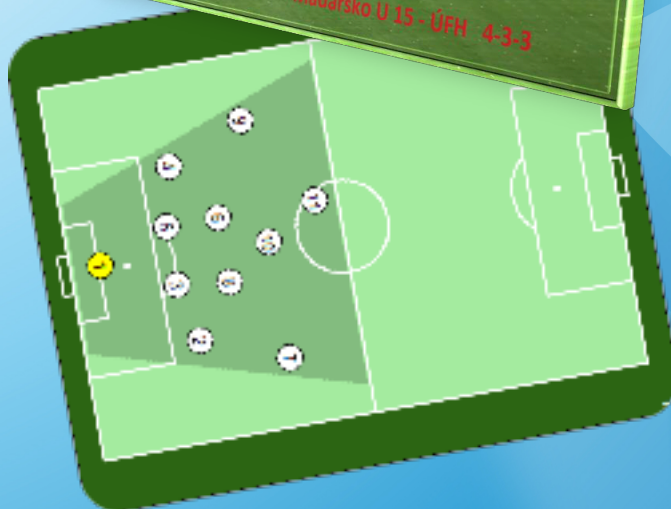
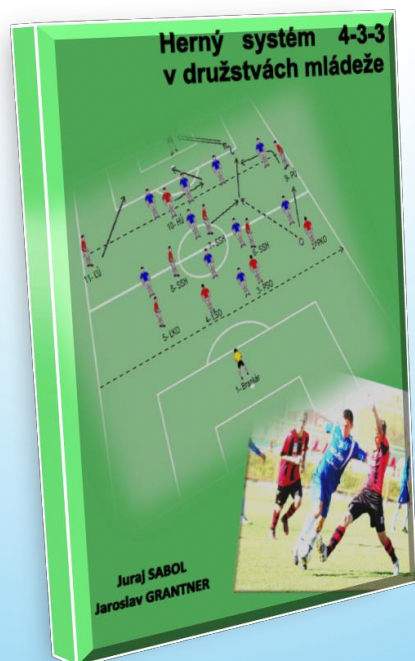




HERNÉ SYSTÉMY

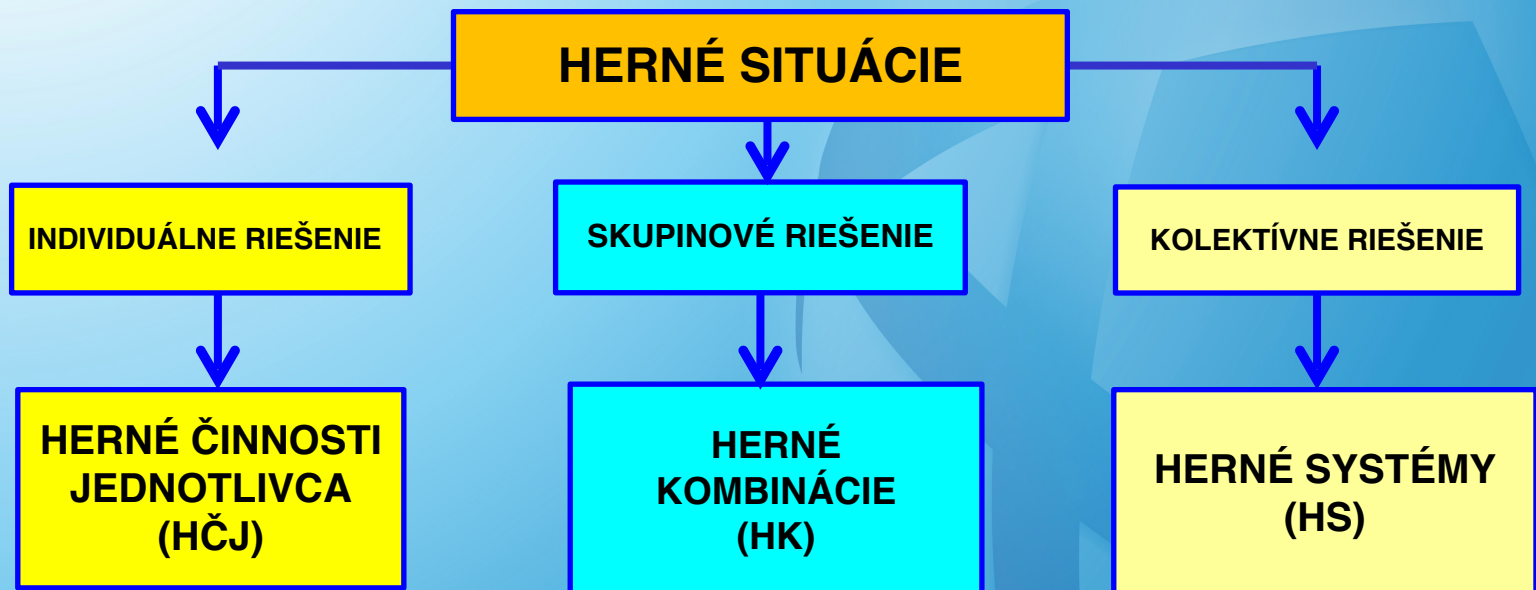




Systematika herných činností

Systematika herných činností:

- Chápeme ako vecné, účelné, teoreticky a logicky zdôvodnené usporiadanie herných činností vo futbale.





ČO JE TO HERNÝ SYSTÉM?

- 4 – 4 – 2
- 4 – 5 – 1
- 3 – 5 – 2
- a podobne...?



HERNÉ SYSTÉMY:

- **Herný systém** - základný spôsob organizácie hry družstva.

Teoretický model (projekt) základného rozostavenia hráčov – základné rozostavenie *nie je herným rozostavením*, v hre skutočne existujúcim – je iba *teoretickou predstavou* v našom vedomí.

- **ZÁKLADNÝ HERNÝ SYSTÉM (ZHS)** - *NEDÁVA presný návod ako hrať, ale určuje rámec hry, rozdelenie síl na ihrisku*, pričom poverenie hráčov jednotlivými hráčskymi funkciami vychádza z ich možností a predpokladov plniť dané herné úlohy.

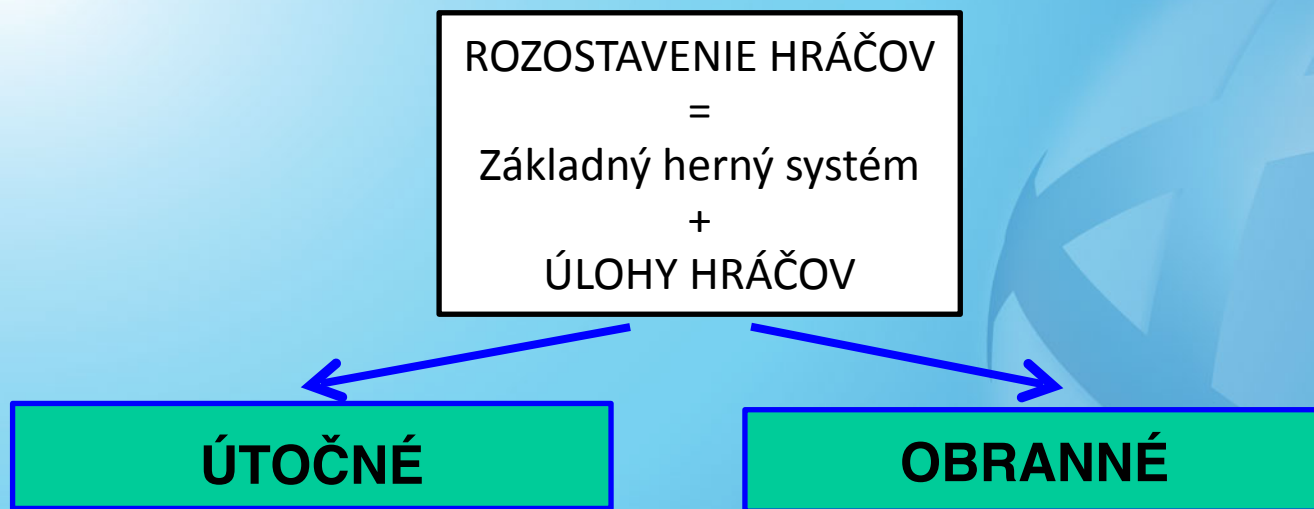
Má:

- Formálnu stránku
- Obsahovú stránku



HERNÉ SYSTÉMY:

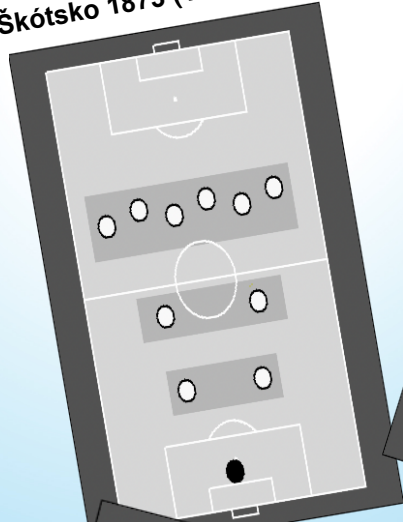
- V dnešnej dobe je charakteristické, že základné rozostavenie hráčov sa v **priebehu zápasu mení**.
- Preto nestačí v HS len opisovať základné rozostavenie hráčov, ale je **potrebné určovať znaky organizácie hry** a to:
 - v obranných a útočných herných systémoch.



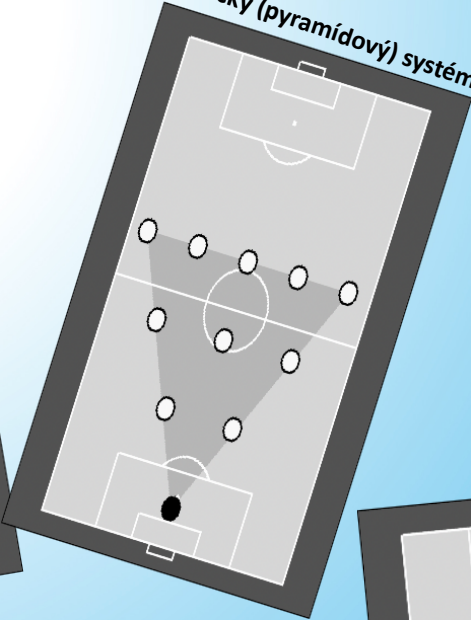


HISTÓRIA HERNÝCH SYSTÉMOV

Škótsko 1873 (1-2-2-6)



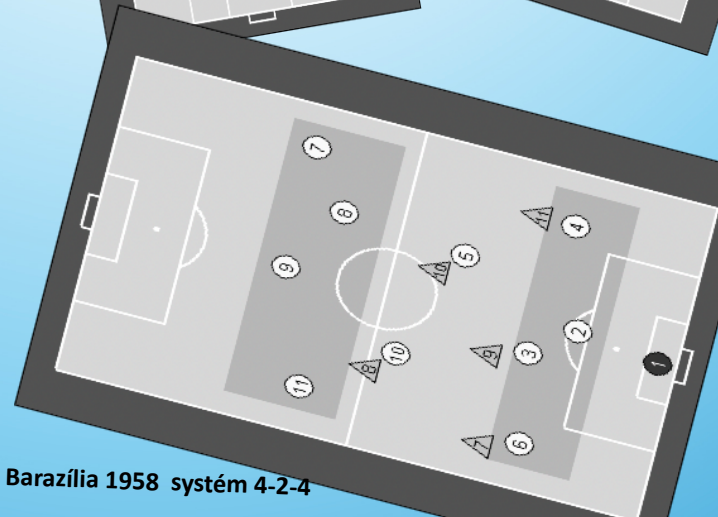
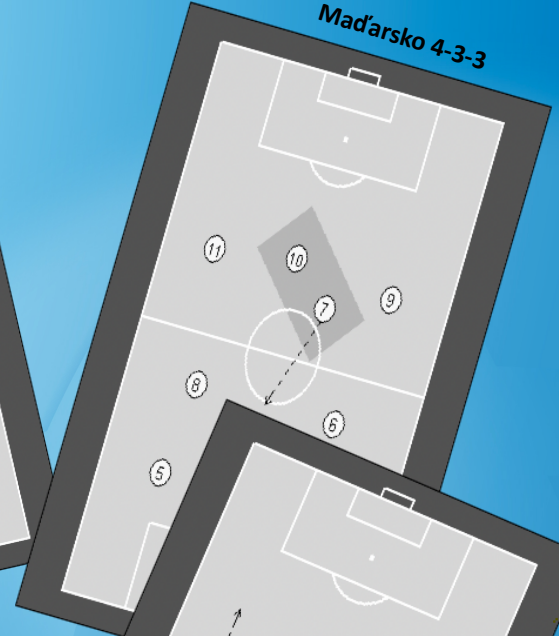
Klasický (pyramídový) systém



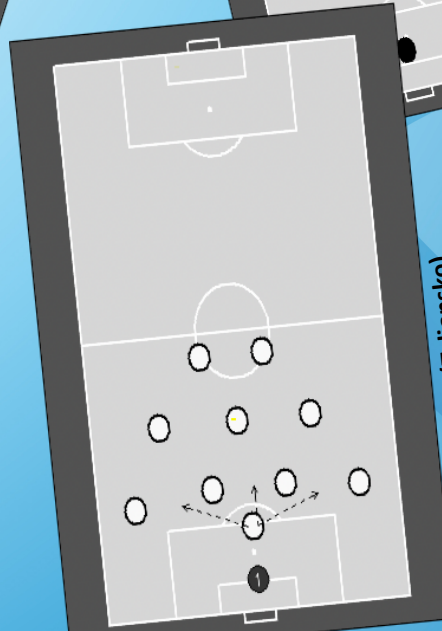
Trojobrancový WM systém



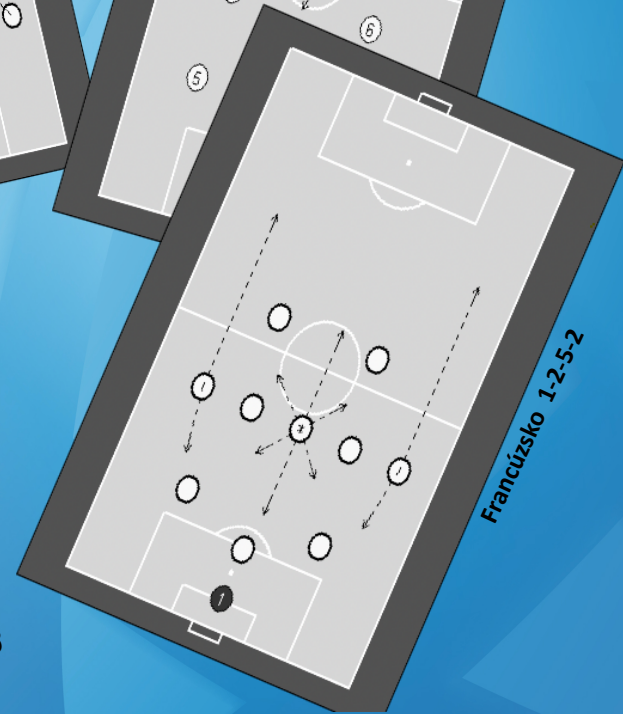
Maďarsko 4-3-3



Barazília 1958 systém 4-2-4

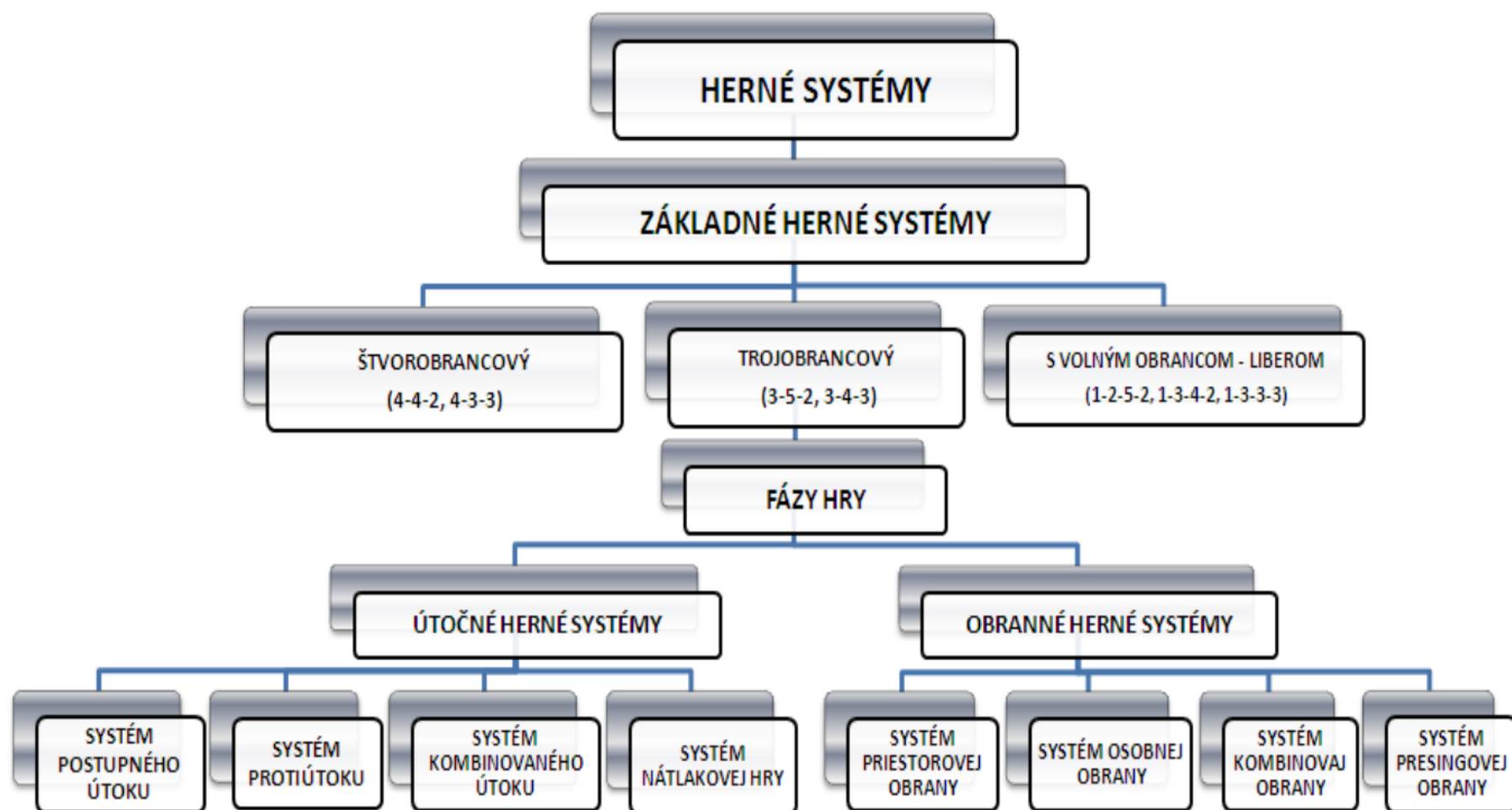


Catenacio 1-4-3-2 (Taliansko)



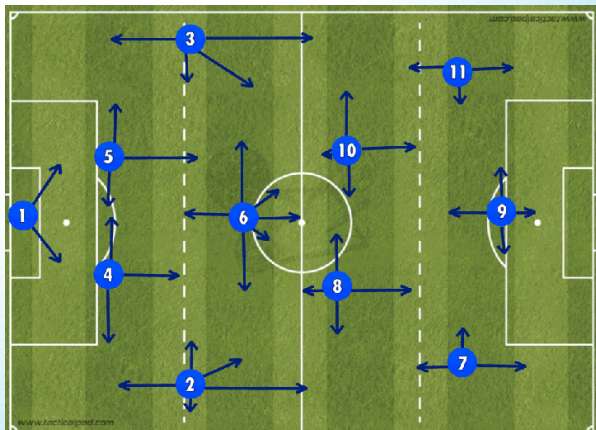
Francúzsko 1-2-5-2

HERNÉ SYSTÉMY:

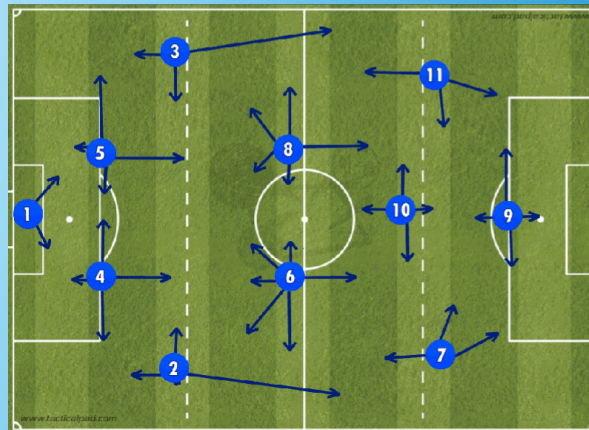


ZÁKLADNÉ HERNÉ SYSTÉMY (ZHS)

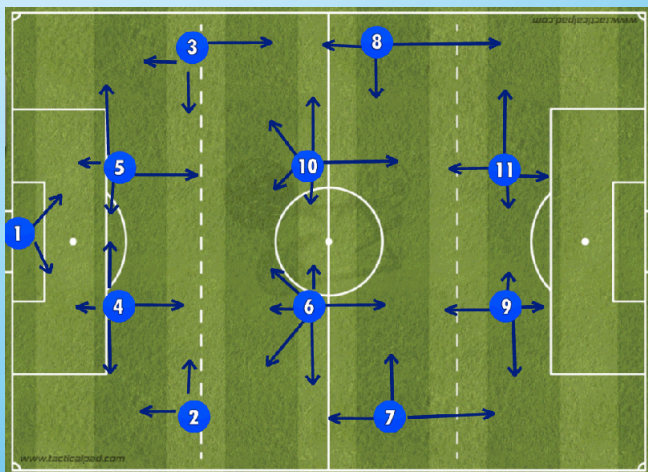
4-3-3



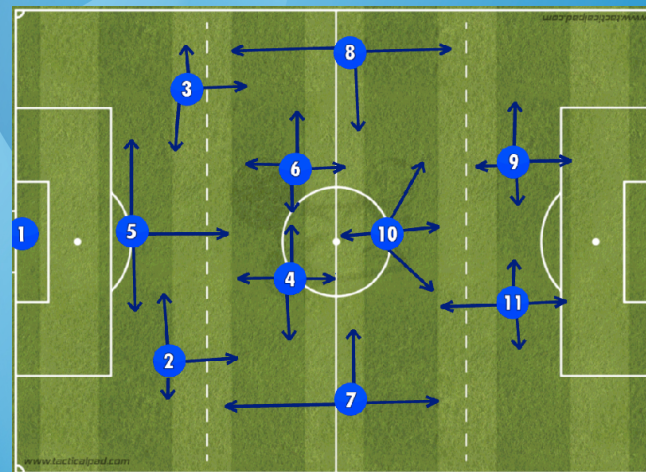
4-2-3-1



4-4-2



3-5-2





HERNÉ SYSTÉMY:

DELENIE

Podľa počtu obrancov:

✓ štvorobrancové

4 – 4 – 2; 4 – 3 – 3; 4 – 5 – 1;
4 – 1 – 4 – 1; 4 – 2 – 3 – 1

✓ trojobrancové

3 – 5 – 2; 3 – 4 – 3; 3 – 6 – 1

Podľa počtu útočníkov:

✓ s tromi útočníkmi

4 – 3 – 3; 3 – 4 – 3

✓ s dvomi útočníkmi

4 – 4 – 2; 3 – 5 – 2

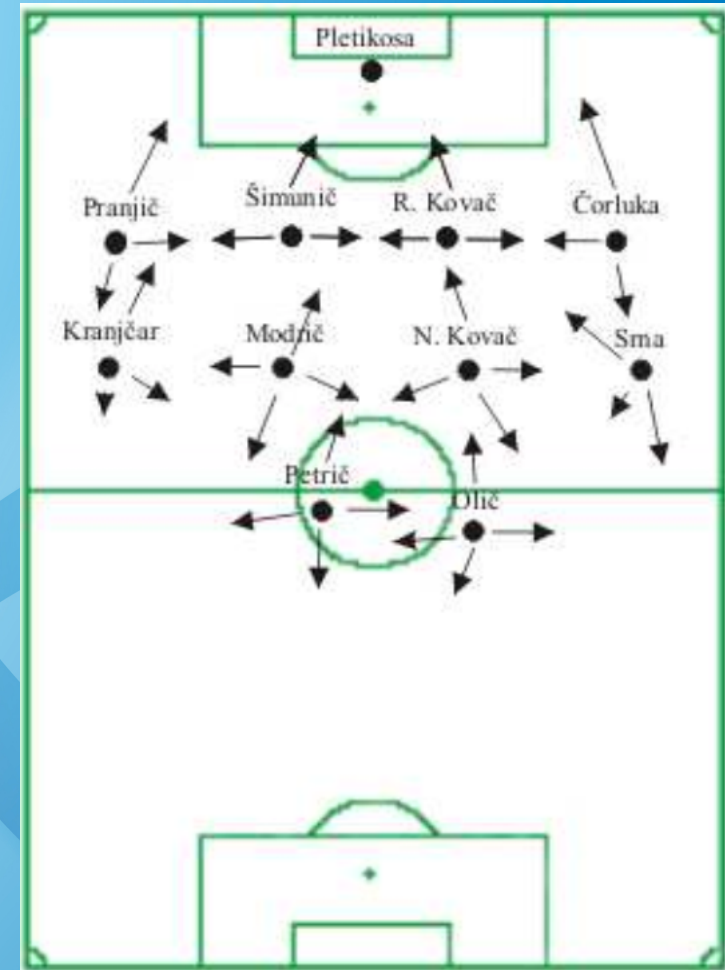
✓ s jedným útočníkom

4 – 5 – 1; 4 – 1 – 4 – 1; 4 – 2 – 3 – 1;
3 – 6 – 1



HRÁČSKA FUNKCIA

Hráčska funkcia - určenie priestoru, v ktorom sa hráč bude (má) pohybovať väčšinu času v zápase a **určenie úloh**, ktoré bude plniť v čase, kedy jeho spoluhráči, alebo on, (družstvo) budú bojovať o loptu (obranná fáza) **určenie priestoru a úloh**, čo má na ihrisku robiť, **keď má loptu on**, alebo jeho spoluhráči a útočia na bránu súperu (útočná fáza)





HRÁČSKA FUNKCIA

SLOVENSKO U 15 - MAĎARSKO U 15

4 - 2 - 3 - 1





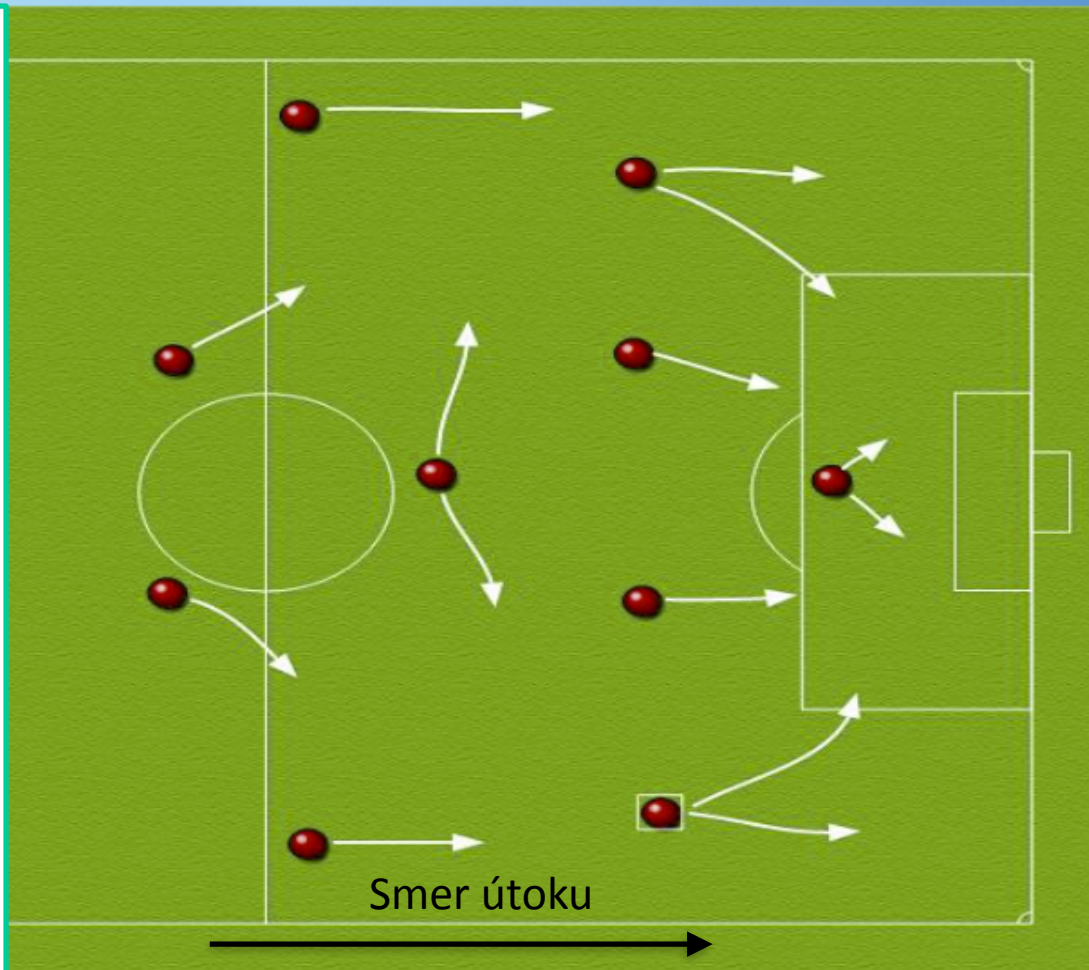
Čo je to útočný herný systém?

Úlohy hráčov v útočnej fáze:

- **Nie je rozhodujúci počet** útočníkov v ZHS, ale **schopnosť** dostatočného počtu hráčov **participovať** (zapojiť sa) na príprave - vedení - zakončení útočného snaženia družstva.

Otázky:

- Preferované zakladanie útoku (ako, kto, kam?)
- Preferované vedenie útoku (kde, akým spôsobom?)
- Preferované zakončenie útoku (kto, odkiaľ, ako?)





ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

- **SYSTÉM POSTUPNÉHO ÚTOKU,**
- **SYSTÉM RÝCHLEHO ÚTOKU - PROTIÚTOKU,**
- **SYSTÉM KOMBINOVANÉHO ÚTOKU,**
- **SYSTÉM NÁTLAKOVEJ HRY.**

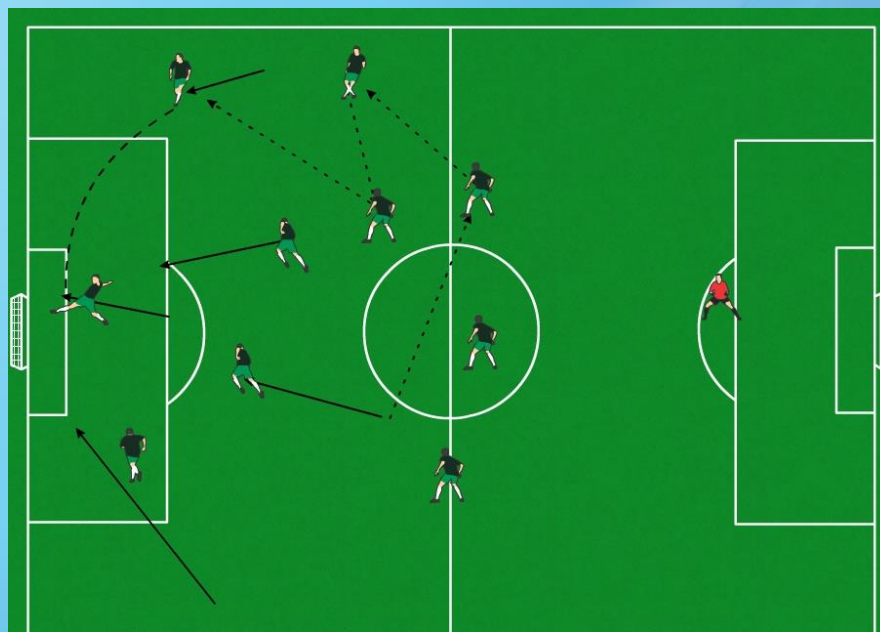




ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

SYSTÉM POSTUPNÉHO ÚTOKU

- najčastejšie používaný, - do útoku sa **zapája väčší počet hráčov**,
- **obrana súpera zorganizovaná**, snaha využiť chyby súpera v obrane
- požiadavka :
 - presnosť prihrávok, istota, bezpečnosť,
 - striedanie rytmu, zmena ťažiska hry, prelínanie formácií, rozostavenie do šírky a hĺbky.



SYSTÉM POSTUPNÉHO ÚTOKU

- najčastejšie používaný,
- požiadavka – presnosť prihrávok, istota, bezpečnosť,
- v úsekoch hry – obrana súperu zorganizovaná,
- striedanie rytmu, zmena ťažiska hry, prelínanie formácií, rozostavenie do šírky a hĺbky.

Výhody:

- možnosť vnútiť súperovi štýl hry na dlhší časový úsek.

Nevýhody:

- jednostranné uplatňovanie – bez momentu prekvapenia,
- čaká sa na chyby v defenzíve súperu – pri prenášaní ťažiska hry,
- individuálne herné schopnosti.





ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY



ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

SYSTÉM RÝCHLEHO ÚTOKU - PROTIÚTOK

- realizovaný jednotlivcom, resp. skupinou hráčov,
- **neorganizovaný súper,**
- charakteristika – rýchlosť, jednoduchosť, priamočiarosť, moment prekvapenia,
- Požiadavky : - vychádza z dobre zabezpečenej obrany
- rýchla zmena obranných herných činností na útočné

Výhody:

- prekvapivý.

Nevýhody:

- vysoké nároky na TE HČJ,
- vysoké nároky na úroveň pohybových schopností (rýchlosť, sila).





ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY





ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

SYSTÉM KOMBINOVANÉHO ÚTOKU

- kombinácia rýchleho protiútoku a postupného útoku,
- efektívna reakcia na defenzívne správanie sa súpera,

$KÚ = RPÚ + PÚ$

$KÚ = PÚ + RPÚ$



SYSTÉM KOMBINOVANÉHO ÚTOKU

- kombinácia rýchleho protiútoku a postupného útoku,
- efektívna reakcia na defenzívne správanie sa súpera,
- fázy: **vedenie, zakladanie a zakončenie.**

Výhody:

- adekvátna reakcia jednotlivca i skupiny hráčov,
- správna, adekvátna a rýchla reakcia na vzniknutú HS.

Nevýhody:

- požiadavka na anticipáciu a vysokú úroveň herných skúseností,
- reakčné schopnosti.





ÚTOČNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

SYSTÉM NÁTĽAKOVEJ HRY

- snaha jednoduchými ofenzívnymi prostriedkami, zvýšeným dôrazom, dravosťou, agresívnym tlakom zdezorientovať obranu súpera a využiť chyby,
- smer pomerne priamočiary, málo sa hrá do šírky, zapojený veľký počet hráčov, vysoké tempo, tlak na bránu, časté zakončenie,
- zvyčajne na konci zápasu.
- NEATRAKTÍVNOSŤ!

Výhody:

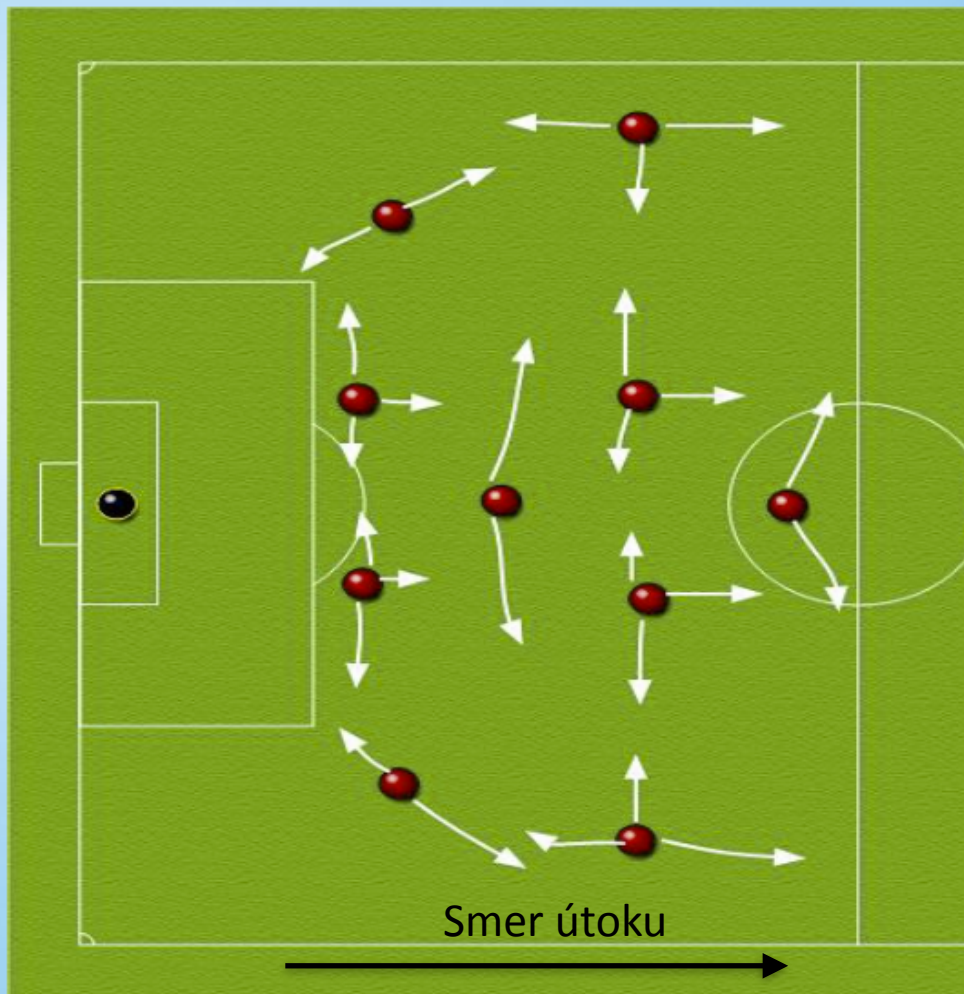
- neustály priamočiary tlak na bránu,
- častá strelba.

Nevýhody:

- vysoký počet aktívnych hráčov – zraniteľnosť v defenzíve,
- skôr „živelný“.



Čo je to obranný herný systém?



Úlohy hráčov v obrannej fáze:

- K tvorbe koncepcie hry v obrane sa vždy pristupuje na základe poznatkov o hernej spôsobilosti hráčov vlastného družstva a súpera.

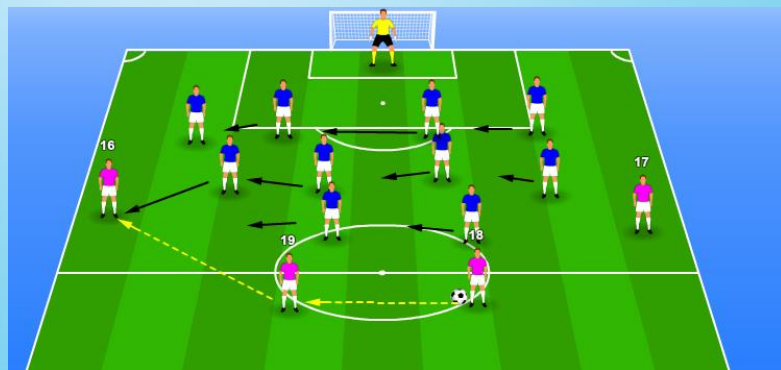
Otázky:

- Prechod do obrany (aký?)
- Vlastné bránenie (ako, kde?)
- Vyvrcholenie obrany (kde?)



OBRANNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

- PRIESTOROVÁ OBRANA,
- OSOBNÁ OBRANA,
- SYSTÉM KOMBINOVANEJ OBRANY,
- PRESSINGOVÁ OBRANA.

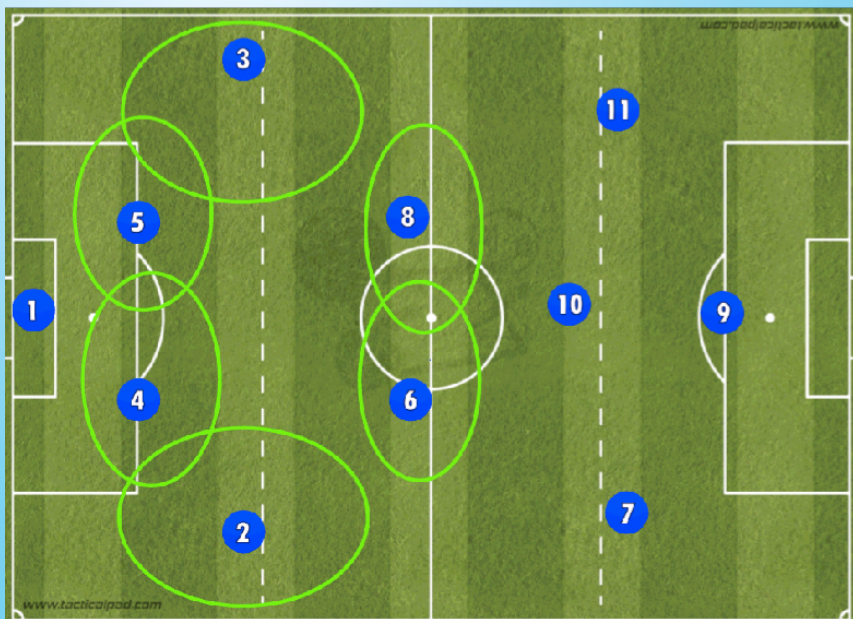




OBRANNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

PRIESTOROVÁ OBRANA

- **každý hráč zodpovedá za bránenie hráča s loptou vo zverenom úseku**
- **priestory** sú rozdelené tak aby sa **prekrývali**
- hráči sa **presúvajú do ťažiska hry**, snažia sa predvídať činnosť súpera,
- vyžaduje si dokonalé taktické myslenie a orientáciu v priestore,
- sila tlaku – aktívna, resp. pasívna obrana,
 - pasívna – bez aktivity v prípravnej zóne, čakanie na chybu súpera,
 - aktívna – v prípravnej zóne, členenie do hĺbky, kompaktné bloky hráčov.



PRIESTOROVÁ OBRANA

- pridelené priestorové úseky, ktoré sa prekrývajú,
- aktivita v ťažisku hry – kontrola nie nebezpečených priestorov,
- sila tlaku – aktívna, resp. pasívna obrana,
- pasívna – bez aktivity v prípravnej zóne, čakanie na chybu súpera,
- aktívna – v prípravnej zóne, členenie do hĺbky, kompaktné bloky hráčov.

Výhody:

- aktivita súpera pred brániacimi hráčmi,
- snaha usmerniť útok do krajných vertikál,
- lepšia korekcia chýb – kompaktný defenzívny blok,
- lepší prechod k pressingu.

Nevýhody:

- nedostatočné členenie do šírky – možnosť vnikáť do centrálnej zóny,
- pri pasívnej obrane získava súper priestor a čas,
- znížená kontrola pohybu hráčov súpera mimo ťažiska hry.



HERNÉ SYSTÉMY



OSOBNÁ OBRANA

- v čistej podobe výnimočne – skôr v určitých časových úsekoch,
- hráči majú konkrétnu úlohu, kontrolovateľný,
- celoplošne – kondične veľmi náročný.

Výhody:

- aktívny tlak na všetkých hráčov súpera,
- maximálna koncentrácia v defenzíve,
- aktívny prístup k defenzíve.

Nevýhody:

- v prípade úniku defenzívna nerovnováha,
- obrana priestupná a otvorená,
- problémy vzájomnej spolupráce,
- vyššie nároky na kondičnú prípravu,
- neúspech – rýchly a TE hráči.



OBRANNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

SYSTÉM KOMBINOVANEJ OBRANY

- kombinácia priestorovej a osobnej obrany – najčastejšie používaný,
- dôsledok TE A TA vyspelosti jednotlivcov,
- tendencia – vzrastá podiel osobne brániach,
- varianty kombinovanej obrany:
 - Hra s obrannou rezervou – liberom
 - Hra s predným obranným štítom alebo defenzívnym stred. hráčom
 - Hra s predným liberom





HERNÉ SYSTÉMY



SYSTÉM KOMBINOVANEJ OBRANY

- kombinácia priestorovej a osobnej obrany – najčastejšie používaný,
- dôsledok TE A TA vyspelosti jednotlivcov,
- tendencia – vzrastá podiel osobne brániach.

Výhody:

- účelné využitie priestorovej a osobnej obrany,
- úspešnosť zvyšuje agresivita,
- tlak na súpera,
- uľahčuje konštruktívne odoberanie lopty,
- predpoklad k prechodu do RÚ,
- rovnováha medzi defenzívou a ofenzívou,
- rovnomerné obsadenie hracej plochy a rovnomerné zaťaženie hráčov.

Nevýhody:

- zvýšená koncentrácia na hráčov bez lopty,
- nedostatky v súčinnosti,
- vysoké nároky na HK,
- nároky pri prechode z OB na PB,
- odlákavanie osobne brániacich z priestoru streľby,
- strata kompaktnosti medzi formáciami.



OBRANNÉ HERNÉ SYSTÉMY

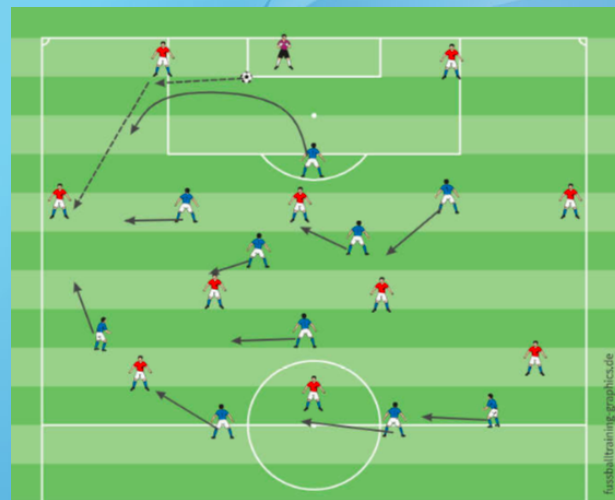
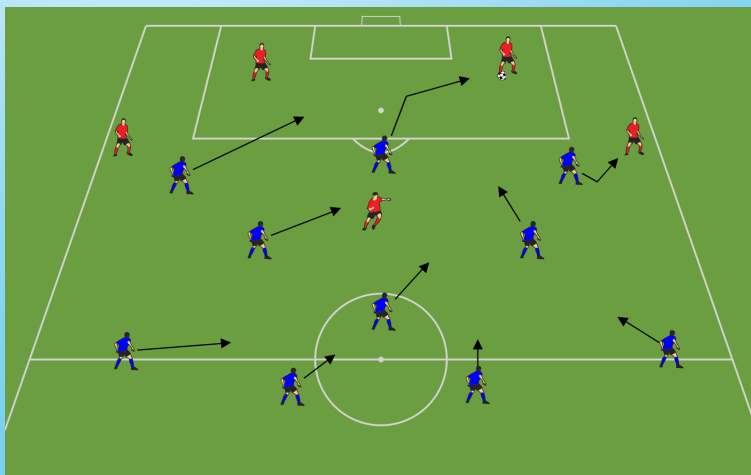




OBRANNÉ HERNÉ SYSTÉMY:

SYSTÉM PRESSINGOVEJ OBRANY

- Používa sa v úsekoch hry, kde je prvoradou taktickou úlohou rýchle získať loptu a udržať tlak na súpera.
- hráči si po strate lopty si rýchlo rozdelia hráčov a vytvárajú na nich priestorový a osobný tlak.
- možno realizovať podľa taktického plánu v každej zóne ihriska, najčastejšie v strednej a útočnej zóne.
- **efektívnosť** závisí od adekvátneho **skrátienia a zúženia herného priestoru** pre súpera a od **kvality a agresivity obranných herných činností** hráčov podieľajúcich sa na pressingu



SYSTÉM PRESSINGOVEJ OBRANY

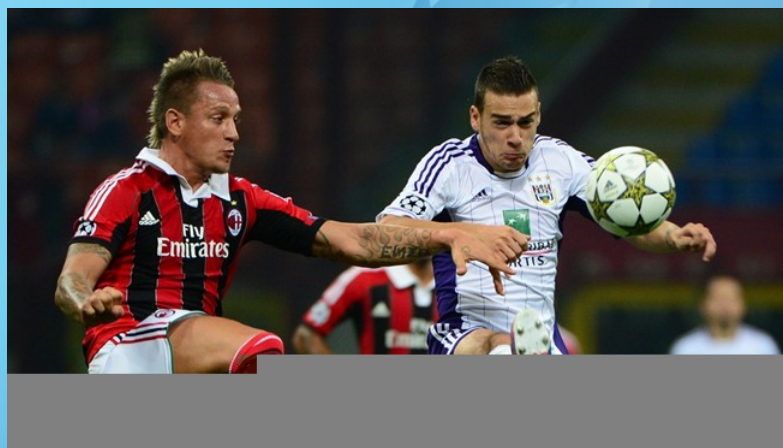
- snaha výraznou aktivitou vnútiť chybu súperovi,
- vytvorením tlaku sa zrýchli hra,
- nie jednotliviec, ale blok hráčov.

Výhody:

- predpoklad rýchleho získania lopty,
- časový a priestorový talk na súpera,
- úspech proti TE slabšiemu súperovi,
- zníženie objemu behu.

Nevýhody:

- otvorenie obrany – protiútok súpera,
- prehustenie priestoru pre KÚ.





OTÁZKY

